

Datenschutz, Persönlichkeits- und Urheberrecht

.....
Name, Vorname

Der Verein ASYL Alsbach-Hähnlein e.V. ist berechtigt, die ihm anvertrauten personenbezogenen Daten des Mitglieds im Rahmen der Erfüllung der Aufgaben und Zwecke des Vereins zu erfassen, zu speichern, zu verarbeiten und ggf. zu übermitteln. Personenbezogene Daten sind Einzelangaben über persönliche oder sachliche Verhältnisse einer bestimmten oder bestimmbarer natürlichen Person.

Der Vorstand des Vereins weist darauf hin, dass ausreichende technische Maßnahmen zur Gewährleistung des Datenschutzes getroffen werden.

Durch meine Mitgliedschaft und die damit verbundene Anerkennung der Satzung ASYL Alsbach-Hähnlein e.V. stimme ich der Veröffentlichung von folgenden Daten in Print- und Telemedien sowie elektronischen Medien zu:

Name, Vorname **Adresse** **Fotografien** **Video / Audio** **E-Mail Adresse**

Diese Einwilligung gilt auch für die Weitergabe von Namen und die Nutzung von Fotografien, Videos und Audiodateien durch Dritte, die dem Verein nicht bekannt sind (z.B. durch Kopieren von der Vereinshomepage). Ich werde aus einer von dem Verein nicht bekannten Veröffentlichung von personenbezogenen Daten keine Rechte gegen den Verein gelten machen.

Ich bin einverstanden, dass eine Mitgliederliste erstellt wird in der auch E-Mail-Adresse und Telefonnummer stehen, und dass diese Mitgliederliste den Vereinsmitgliedern zur Verfügung gestellt wird.

Ich wurde belehrt darüber, dass ich jederzeit folgende Rechte habe:

- Auskunft über meine gespeicherten Daten
- Berichtigung meiner gespeicherten Daten im Falle der Unrichtigkeit
- Sperrung meiner Daten
- Löschung meiner Daten

Sämtliche Urheberrechte nach dem Urheberrechtsgesetz (UrhG) und verwandten Gesetzen an Werken, die ich im Rahmen meiner Mitgliedschaft im Verein schöpfe, deren Neuschöpfung oder Bearbeitungen stehen ausschließlich und alleine dem Verein zu. Dies gilt auch für solche schriftlichen Unterlagen, die als „vertraulich“ bezeichnet sind.

.....
Ort / Datum.

x

.....
Unterschrift